

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP01/02054

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER
Int.Cl⁷ A63F13/00, A63F13/12

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)
Int.Cl⁷ A63F13/00-13/12

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched
Jitsuyo Shinan Koho 1922-1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994-2001
Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-2001 Jitsuyo Shinan Toroku Koho 1996-2001

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	JP, 2000-5439, A (Nippon ID Tec K.K.), 11 January, 2000 (11.01.00), Full text; Figs. 1-13	6, 7, 13-27
Y	Full text; Figs. 1-13 (Family: none)	1-5, 8-12
Y	JP, 11-57217, A (Inter Vision K.K.), 02 March, 1999 (02.03.99), Full text; Figs. 1-12 & WO, 99/11343, A1 & EP, 1013321, A1	1-5, 8-12
Y	JP, 4-156875, A (Sega Enterprise Ltd.), 29 May, 1992 (29.05.92), Full text; Figs. 1-5	3-10
Y	US, 5557721, A (Environmental Products Corporation), 17 September, 1996 (17.09.96), Full text; Figs. 1-15 & WO, 91/17530, A1	3-5, 10-12

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C. ☐ See patent family annex.

* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier document but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art "&" document member of the same patent family
---	--

Date of the actual completion of the international search 23 May, 2001 (23.05.01)	Date of mailing of the international search report 05 June, 2001 (05.06.01)
--	--

Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

Page Blank (uspto)

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2001 年 9 月 20 日 (20.09.2001)

PCT

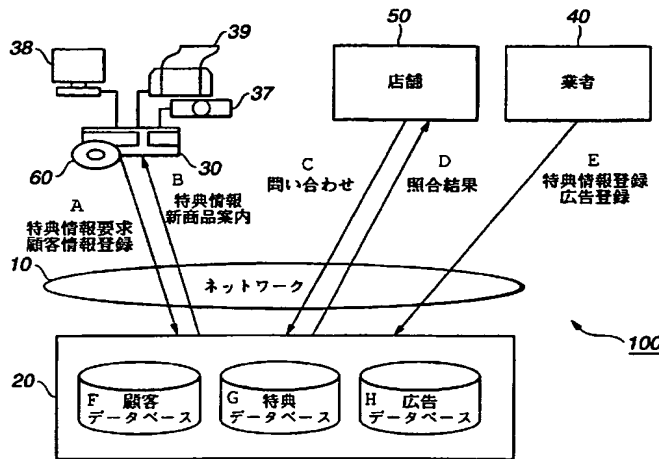
(10) 国際公開番号
WO 01/68208 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 13/00, 13/12 (72) 発明者; および
(21) 国際出願番号: PCT/JP01/02054 (75) 発明者/出願人 (米国についてののみ): 小林 洋一 (KOBAYASHI Yoichi) [JP/JP]. 中村 正人 (NAKAMURA, Masato) [JP/JP]. 宇田 川 浩 (UDAGAWA, Hiroshi) [JP/JP]. 上田 理 (UEDA, Satoru) [JP/JP]. 野尻 晃平 (NOJIRI, Kohei) [JP/JP]. 滝沢 直樹 (TAKIZAWA, Naoki) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 35 号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP).
(22) 国際出願日: 2001 年 3 月 15 日 (15.03.2001)
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ: 特願 2000-77854 2000 年 3 月 15 日 (15.03.2000) JP (74) 代理人: 小池 晃, 外 (KOIKE, Akira et al.); 〒105-0001 東京都港区虎ノ門 2 丁目 6 番 4 号 第 11 森ビル Tokyo (JP).
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 35 号 Tokyo (JP). (81) 指定国 (国内): CN, KR, US.

[続葉有]

(54) Title: VIDEO GAME SYSTEM AND SERVICE PROVIDER SYSTEM

(54) 発明の名称: ビデオゲームシステム及びサービスプロバイダシステム



(57) Abstract: A video game soft-program, consisting of a video game soft-program body (60A) and a printing control program (60C) capable of printing benefit information (60B) corresponding to the game stages of a video game progressed according to the video game soft-program and benefit information (60B) corresponding to a cleared game stage when the game stage is cleared, is read from a video game program recording medium (60) on which the video game soft-program is recorded, the video game is progressed according to the above video game soft-program, and, when a game stage of the video game is cleared, benefit information corresponding to the cleared game stage is converted into printing data and printed according to the above printing control program.

- 40...BUSINESS UNIT
50...STORE
A...BENEFIT INFORMATION REQUESTING CUSTOMER INFORMATION REGISTERING
B...BENEFIT INFORMATION, NEW PRODUCT INTRODUCTION
C...INQUIRY
D...RESULT OF INQUIRY
E...BENEFIT INFORMATION REGISTERING, ADVERTISEMENT REGISTER-
ING
10...NETWORK
F...CUSTOMER DATABASE
G...BENEFIT DATABASE
H...ADVERTISEMENT DATABASE

[続葉有]



添付公開書類：
— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約:

ビデオゲームソフトプログラム本体(60A)と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報(60B)と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報(60B)を印刷可能にする印刷制御プログラム(60C)とからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体体(60)から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出し、上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換してプリントする。

明細書

ビデオゲームシステム及びサービスプロバイダシステム

技術分野

本発明は、ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステム及びサービスプロバイダシステムに関する。

本発明は、ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させるビデオゲームシステム、ビデオゲーム装置及びその制御方法並びにビデオゲームプログラム記録媒体に関する。

本発明は、ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステム及びその印刷制御方法、サービスプロバイダシステム、ビデオゲーム装置並びにビデオゲームプログラム記録媒体に関する。

背景技術

従来より、家庭用のビデオゲームには、オートバイや車のレースを行うゲーム、プレイヤーの操作によって動くキャラクタと敵対する戦闘キャラクタとが戦うロール・プレイング・ゲームなどがある。このようなビデオゲームでは、プレイヤーがゲームステージをクリアすることにより次のゲームステージに進み、最終ステージをクリアすることによりゲーム終了となる。

ところで、従来の家庭用ビデオゲーム装置は、ゲームの進行に伴って変化する画面や音を楽しむことができるものにすぎなかった。また、ゲームの最終ステージまでクリアしたり、高得点をあげたとしても、それを証明する証明書などを取得することはできなかった。

発明の開示

上述の如き従来の実状に鑑み、本発明の目的は、ゲームステージをクリアすると、プレーヤにとって価値のある特典情報を出力することができるようにしたビデオゲームシステム及びサービスプロバイダシステムを提供することにある。

また、本発明の目的は、ゲームステージをクリアすると、プレーヤにとって価値のある印刷物を出力するようにしたビデオゲームシステム、ビデオゲーム装置及びその制御方法並びにビデオゲームプログラム記録媒体を提供することにある。

さらに、本発明の目的は、ゲームステージをクリアすると、プレーヤにとって価値のある印刷物を出力することができるようにしたビデオゲームシステム及びその印刷制御方法、サービスプロバイダ、ビデオゲーム装置並びにビデオゲームプログラム記録媒体を提供することにある。

本発明は、ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステムにおいて、上記ビデオゲーム装置は、ビデオゲームプログラム記録媒体からビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ネットワークを介して上記サービスプロバイダにアクセスして上記ビデオゲームソフトプログラムの顧客登録を行う顧客登録制御手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記ネットワークを介して上記サービスプロバイダにアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行う制御手段と、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換して出力する印刷制御手段とを備え、上記サービスプロバイダは、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報が登録される特典データベースと上記ビデオゲームの顧客情報が登録される顧客データベースを管理するデータベース管理手段と、上記ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの上記顧客情報に基づくアクセ

スを受け付けて、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備えることを特徴とする。

また、本発明に係るビデオゲームシステムは、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体と、上記ビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換して出力する制御手段とを備えるビデオゲーム装置と、上記ビデオゲーム装置から出力される上記印刷データを印刷するプリンタ装置とからなることを特徴とする。

さらに、本発明は、ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステムにおいて、上記ビデオゲーム装置は、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行う制御手段と、上記サービスプロバイダか

ら取得した特典情報を印刷データに変換して出力する印刷制御手段とを備え、上記サービスプロバイダは、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報を含むデータベースを管理するデータベース管理手段と、ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの上記識別情報に基づくアクセスを受け付けて、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備えることを特徴とする。

本発明に係るサービスプロバイダシステムは、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報が登録される特典データベースと上記ビデオゲームの顧客情報が登録される顧客データベースを管理するデータベース管理手段と、上記ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの上記顧客情報に基づくアクセスを受け付けて、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備えることを特徴とする。

また、本発明に係るサービスプロバイダシステムは、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報を含むデータベースを管理するデータベース管理手段と、ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの識別情報に基づくアクセスを受け付けて、上記ビデオゲーム装置においてクリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備えることを特徴とする。

本発明に係るビデオゲーム装置は、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってク

リアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換して出力する制御手段とを備えることを特徴とする。

また、本発明に係るビデオゲーム装置は、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行う制御手段と、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換して出力する印刷制御手段とを備えることを特徴とする。

本発明に係るビデオゲーム装置の制御方法は、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出し、上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換してプリントすることを特徴とする。

本発明は、ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステムにおける印刷制御方法であって、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをア

クセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトウェアプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトウェアプログラムを読み出し、上記ビデオゲームソフトウェアプログラムに従ってビデオゲームを進行し、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスして、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得し、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換してプリントすることを特徴とする。

本発明に係るビデオゲームプログラム記録媒体は、ビデオゲームソフトウェアプログラム本体と、ビデオゲームソフトウェアプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときに、クリアしたゲームステージに対応する特典情報を読み出して印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトウェアプログラムが記録されたことを特徴とする。

また、本発明に係るビデオゲームプログラム記録媒体は、ビデオゲームソフトウェアプログラム本体と、ビデオゲームソフトウェアプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトウェアプログラムが記録されたことを特徴とする。

図面の簡単な説明

図1は、本発明を適用した家庭用ゲームシステムの構成図である。

図2は、上記家庭用ゲームシステムにおけるサービスプロバイダのハードウェア構成を示すブロック図である。

図3は、上記家庭用ゲームシステムにおけるビデオゲーム装置のハードウェア

構成を示すブロック図である。

図 4 は、上記家庭用ゲームシステムにおけるユーザ登録処理を示すフローチャートである。

図 5 は、上記家庭用ゲームシステムにおける特典登録処理を示すフローチャートである。

図 6 は、上記家庭用ゲームシステムにおいて使用するビデオゲームプログラム記録媒体の構造を模式的に示す図である。

図 7 は、上記家庭用ゲームシステムを構成するビデオゲーム装置のプロセッサによるビデオゲームソフトプログラムに従ったゲームモードの制御動作を示すフローチャートである。

図 8 は、上記家庭用ゲームシステムを構成するビデオゲーム装置のプロセッサによるビデオゲームソフトプログラムに従った特典モードの制御動作を示すフローチャートである。

図 9 は、上記家庭用ゲームシステムを構成するサービスプロバイダのプロセッサによる特典発行処理動作を示すフローチャートである。

図 10 は、上記家庭用ゲームシステムにおける特典の印刷例を示す図である。

図 11 は、上記家庭用ゲームシステムにおいて特典情報に基づくサービスの提供の際に行われる上記特典情報の有効性確認処理を示すフローチャートである。

図 12 は、上記家庭用ゲームシステムにおいてサービスプロバイダにより行われる特典情報の有効性判定処理を示すフローチャートである。

発明を実施するための最良の形態

以下、本発明の実施の形態について図面を参照して詳細に説明する。

本発明は、例えば図 1 に示すような構成の家庭用ゲームシステム 100 に適用される。

この家庭用ゲームシステム 100 は、ネットワーク 10 を介して接続されるサービスプロバイダ 20、ビデオゲーム装置 30、業者 40 及び店舗 50 からなる。

上記サービスプロバイダ 20 は、そのハードウェア構成を図 2 のブロック図に示すように、内部バスを介して互いに接続されたプロセッサ 21、ハードディスクドライブ 22、メモリ 23、メモリ管理部 24、I/O コントローラ 25 やネットワークアダプタ 26 等を備え、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報が登録される特典データベースと上記ビデオゲームの顧客情報が登録される顧客データベースを管理する広告情報が登録される広告データベースを管理し、ネットワーク 10 を介して接続されたビデオゲーム装置 30 からアクセスを受け付けて、上記ビデオゲーム装置 30 においてクリアされたゲームステージに対応する特典情報をデータベースから取り出して配信するための、データベース管理機能、画像処理機能、データベース検索機能、データ入出力機能やネットワーク管理機能が上記ハードウェアを用いてソフトウェアにより実現されている。

上記ビデオゲーム装置 30 は、ビデオゲームソフトプログラムが記録された CD-ROM や DVD などのビデオゲームプログラム記録媒体 60 から読み出されるビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させるものであって、そのハードウェア構成を図 3 のブロック図に示すように、内部バスを介して互いに接続されたプロセッサ 31、ディスクドライブ 32、メモリ 33、メモリ管理部 34、I/O コントローラ 35 やネットワークアダプタ 36 等を備え、上記ネットワーク 10 を介して上記サービスプロバイダ 20 をアクセスして上記ビデオゲームソフトプログラムの顧客登録を行い、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記サービスプロバイダ 20 をアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダ 20 から取得し印刷データに変換して出力するための入出力機器管理機能、画像処理機能、サウンド処理機能、画像表示制御機能、プリンタ制御機能やネットワーク管理機能が上記ハードウェアを用いてソフトウェアにより実現されている。このビデオゲーム装置 30 には、コントローラ 37、画像表示装置 38、プリンタ装置 39 等が接続されている。

この家庭用ゲームシステム 100 では、図 4 のフローチャートに示す手順に従ってユーザ登録処理が行われる。すなわち、上記ビデオゲーム装置 30 のユーザすなわちゲームプレーヤは、上記ネットワーク 10 を介して上記サービスプロバ

イダ20をアクセスし、自己のプロフィールと購入したビデオゲームプログラム記録媒体60に記録されているビデオゲームソフトプログラムの識別情報等を上記サービスプロバイダ20に送り、顧客データベースに顧客登録を行う（ステップS1）。上記サービスプロバイダ20は、上記顧客データベースにビデオゲームの顧客情報が登録されると、ユーザIDを発行し、パスワードを設定する（ステップS2）。

また、この家庭用ゲームシステム100では、図5のフローチャートに示す手順に従って特典情報登録処理が行われる。すなわち、広告や販売促進を行おうとする業者40は、上記ネットワーク10を介して上記サービスプロバイダ20をアクセスし、業者登録を行い（ステップS11）、広告、プロモーションとする商品の情報（商品名、特徴、価格、割引率、買える場所、画像等）等を広告データベースや特典データベースに登録する（ステップS12）。ゲームソフトメーカーが、新作ソフト情報、発売日、割引情報等を登録することもできる。上記広告データベースや特典データベースへの登録内容の更新処理は、適宜行うことができ、また、オフラインで行うこともできる。

ここで、上記ビデオゲームプログラム記録媒体60には、図6に示すように、ビデオゲームソフトプログラム本体60Aと、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダ20をアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報60Bと、特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラム60Cを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されている。

このビデオゲーム装置30では、ディスクドライブ32によりCD-ROMやDVDなどのビデオゲームプログラム記録媒体60からビデオゲームソフトプログラムがメモリ33に読み出されて、プロセッサ31により上記ビデオゲームソフトプログラムにより実行されることによって、ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームの進行に伴い映像や音が生成される。また、I/Oコントローラ35は、プレイヤーがパッド、ボタン、レバー等の図示しない操作手段を操作した状態を検出してプロセッサ31に伝達する。

上記ビデオゲーム装置 30 のプロセッサ 31 は、上記ビデオゲームソフトプログラムを実行することにより、例えば図 7 のフローチャートに示す手順に従ってビデオゲームの進行させるゲームモードの制御動作を行う。

すなわち、上記プロセッサ 31 は、ビデオゲームソフトプログラムの実行開始に、ステージ番号 N を設定して（ステップ S 2 1）、ステージ番号 N のゲームステージのゲームを実行する（ステップ S 2 2）。

次に、ステージ番号 N のゲームステージがクリアされたか否かを判定する（ステップ S 2 3）。このステップ S 2 3 における判定結果が NO すなわちクリアされていないときには上記ステップ S 2 2 に戻り、ステップ S 2 2、ステップ S 2 3 を繰り返し行うことにより、ステージ番号 N のゲームステージのゲームの実行を継続する。そして、ステップ S 2 3 における判定結果が YES すなわちステージ番号 N のゲームステージがクリアされると、特典モードの処理に入る（ステップ S 2 4）。

この特典モードの処理では、図 8 に示すように、上記プロセッサ 31 は、先ず、上記ディスクドライブ 32 を制御して、クリアされたステージ番号 N のゲームステージに対応する識別情報 60 B を上記ビデオゲームプログラム記録媒体 60 から読み出す（ステップ S 3 1）。さらに、ネットワークアダプタ 36 を介して、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダ 20 をアクセスして特典情報取得要求を行い（ステップ S 3 2）、サービスプロバイダ 20 からのユーザ認証要求に応じてユーザ ID、ソフト ID やパスワード等を送信する（ステップ S 3 3）。

次に、サービスプロバイダ 20 から特典内容を示す情報を受信して特典選択画面を表示し、ユーザに選択を促す（ステップ S 3 4）、ユーザによる選択情報をサービスプロバイダ 20 に送信する（ステップ S 3 5）。そして、上記選択情報により選択した特典情報を上記サービスプロバイダ 20 から受信する（ステップ S 3 6）。

さらに、上記ビデオゲーム装置 30 のプロセッサ 31 は、上記サービスプロバイダ 20 から取得した特典情報を印刷データに変換する（ステップ S 3 7）。

次に、上記プロセッサ 31 は、上記ディスクドライブ 32 によりビデオゲームプログラム記録媒体 60 から読み出される印刷制御プログラム 60 C に含まれる

プリンタドライバを取り出し、このプリンタドライバにしたがって上記印刷データをプリンタ装置 39 に送り出してプリントを実行し（ステップ S 38）、正常に印刷終了したか否かを判定する（ステップ S 39）。このステップ S 39 における判定結果が NO すなわち正常に印刷終了できなかったときには上記ステップ S 38 に戻り、再度プリントを実行する。

そして、上記ステップ S 39 における判定結果が YES すなわち正常に印刷終了したときに、特典モードの処理を終了して、上記ゲームモードに復帰して、 $N = N + 1$ すなわちステージ番号 N を 1 インクリメントし（ステップ S 25）、ゲームを終了する選択がなされた否かを判定する（ステップ S 26）。このステップ S 26 における判定結果が YES すなわちゲームを終了する選択がなされた場合にはゲームを終了し、また、判定結果が NO すなわちゲームを継続する選択がなされた場合には、また、ステップ S 22 に戻って、次のステージ番号 N のゲームステージのゲームを実行する。

上記ビデオゲーム装置 30 のプロセッサ 31 による特典モードの処理に対して、上記サービスプロバイダ 20 のプロセッサ 21 は、図 9 のフローチャートに示す手順にしたがって特典発行処理を行う。

すなわち、上記サービスプロバイダ 20 のプロセッサ 21 は、ネットワーク 10 を介して接続されたビデオゲーム装置 30 からの特典情報取得要求を受け付けると（ステップ S 41）、上記ビデオゲーム装置 30 に対してユーザ認証要求を行い（ステップ S 42）、上記ビデオゲーム装置 30 から送られてくるユーザ ID、ソフト ID やパスワード等に基づいて、正規ユーザであるか否かの判定処理を行う（ステップ S 43）。

次に、上記ステップ S 43 における判定結果が YES すなわち正規ユーザである場合には、顧客データベースに登録されている顧客情報及び上記識別情報に基づいて上記ビデオゲーム装置 30 においてユーザによりクリアされたステージ番号 N のゲームステージに対応する特典情報としてユーザに提供可能な特典情報を検索し（ステップ S 44）、提供可能な特典内容をユーザに提示する（ステップ S 45）。例えば、フライトシュミレーションゲームでは、無事着陸した空港の土産店の広告やクーポン券などを提示する。このとき、正規ユーザがクリアした

ゲーム名、レベルなどユーザの嗜好分析に役立つデータをビデオゲーム装置 30 から取得して顧客データベースに登録する。

そして、ユーザから所望の特典の選択情報を受け付け（ステップ S 46）、受け付けた選択情報にしたがってデータベースから特典情報を取り出し（ステップ S 47）、取り出した特典情報に正当性を判定するための識別情報を付加してネットワークアダプタ 26 を介して配信する（ステップ S 48）。

なお、上記ステップ S 43 における判定結果が NO すなわち認証が適性に行われない場合には、上記特典情報取得要求に対する処理を終了する。

すなわち、この家庭用ゲームシステム 100 において、ビデオゲーム装置 30 のユーザすなわちゲームプレーヤは、ビデオゲームプログラム記録媒体 60 から読み出されるビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアすることにより、特典として、クリアしたステージ番号 N のゲームステージに対応した特典情報をネットワーク 10 を介してプロバイダ 20 から取得してプリントする権利を獲得する。

上記特典情報をネットワーク 10 を介してプロバイダ 20 から取得する際には、上記ビデオゲームソフトプログラム本体 60A が記録されているビデオゲームプログラム記録媒体 60 からゲームステージ毎の識別情報を読み出してプロバイダ 20 に送って認証を受けるようにしているので、上記特典を不正取得することはできない。

上記特典情報のプリント結果として得られる印刷物は、ゲームを離れた遊びや利益を提供できるプレーヤにとって価値のある印刷物とされ、例えば、4コマ漫画などの著作物、クーポン券、認定証、コレクターズアイテム、トレーディングカード、プロマイド、顧客に対する商品案内やゲームソフト割引券、さらには、ネットワークアダプタを介してサービスプロバイダにアクセスするための ID、パスワード、アドレス等の情報を印刷した印刷物である。この印刷物には、業者により登録された広告や識別情報などが特典内容とともに印刷される。

上記特典情報を提供するプロバイダ 20 は、データベースを適宜に更新することによって、上記特典として最新の特典情報を提供する。

図 10A～図 10D にクーポン券、認定証、コレクターズアイテム、ゲームソ

フト割引券の印刷例を示す。図10Aや図10Cの印刷例では、登録業者による広告が印刷されている。また、図10Bに示した認定証の印刷例では、顧客データベースを検索することにより決定される認定順位が印刷されている。さらに、図10Dに示した割引券の印刷例では、識別情報が印刷されている。

なお、上記図7のフローチャートに示した手順では、ゲームステージをクリアすると、その時点で特典要求を自動的に行うことになっているが、特典要求の権利を保留したり放棄できるようにしてもよい。また、印刷用のデータを作成する際に、ゲームプレーヤに名前、住所、電話番号などの入力を促し、特典情報に加えて印刷データとすることも可能である。

また、上記ビデオゲーム装置30におけるプリンタドライバの取り出しは、ゲームの開始前に行うようにしてもよい。

さらに、上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとして最新のプリンタドライバをサービスプロバイダ2が特典情報とともにビデオゲーム装置30に配信するようにしても良い。この場合には、特典情報の印刷をサービスプロバイダ2側で管理することができ、特典のセキュリティを高めることができる。

また、サービスプロバイダ2は、業者から集めた商品情報とユーザから集めた顧客情報（ゲームの嗜好やレベル等）を活用し、ゲームユーザに対して効率的なマーケティング活動を行うことができ、その対価として業者から広告料等を得ることができる。また、業者は、上記サービスプロバイダ2を介してゲームユーザに対する販売促進を手軽に行うことができる。

この家庭用ゲームシステム100において、ネットワークを介してサービスプロバイダに接続される店舗は、ユーザが上記特典情報に基づく特典を行使する際に、上記特典情報に付加されている識別情報に基づく正当性の判断をネットワークを介して上記サービスプロバイダに依頼することができる。

すなわち、ユーザが上記特典情報に基づく特典を行使する際、例えば、上記特典情報に基づくクーポン券を用いて買物をする際に、上記クーポン券を受領した店舗は、図11のフローチャートに示すように、上記クーポン券に印刷されている識別情報（バーコードやMachine Readable Characters）を読み取り装置で読み取り（ステップS51）、ネットワークを介してサービスプロバイダに識別情報

を送って照合を依頼し（ステップS 5 2）、ネットワークを介してサービスプロバイダから送られてくる照合結果を判定し（ステップS 5 3）、その判定結果がY E Sすなわち上記識別情報が正規発行の識別情報である場合には、上記特典情報を有効と認め、上記特典情報に基づくクーポン券による買物に応じる（ステップS 5 4）。

また、サービスプロバイダは、図12に示すように、ネットワークを介して識別情報の照合要求を受け付け（ステップS 6 1）、顧客データベースを検索し、依頼された識別情報を正規発行の識別情報と照合することにより、上記照合を依頼された識別情報が正規発行の識別情報であるか否かを判定し（ステップS 6 2）、その判定結果を依頼元にネットワークを介して通知する（ステップS 6 3）。

以上のように、本発明によれば、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出し、上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスして、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得し、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換してプリントすることによって、ゲームステージをクリアした特典として、ゲームプレーヤにゲームを離れた遊びや利益を提供することができる。

また、本発明によれば、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体体から上記ビ

デオゲームソフトプログラムを読み出し、上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換してプリントすることによって、ゲームステージをクリアした特典として、ゲームプレーヤにゲームを離れた遊びや利益を提供することができる。

さらに、本発明によれば、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出し、上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスして、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得し、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換してプリントすることによって、ゲームステージをクリアした特典として、ゲームプレーヤにゲームを離れた遊びや利益を提供することができる。

すなわち、従来はゲームステージをクリアしてもただそれだけであったが、本発明によれば、ゲームステージをクリアした特典として、ゲームプレーヤにゲームを離れた遊びや利益を提供することができる。

また、従来はステージまでクリアしたり、高得点をあげたとしても、それを証明する証明書などを取得することはできなかったが、本発明によれば証明書などを取得することが可能となり、上記証明書などはゲーム機を離れた所でもコミュニケーションのツールとなる。

また、ある目標を達成することにより特典が印刷されるので、ゲーム自体も楽しみが増えるが、コレクターズアイテム、トレーディングカード、プロマイドなどを収集して交換するなど、出てきた印刷物を使って遊ぶことも可能となる。

さらに、ゲームソフトの割引購入券を発行することにより、ゲームプレーヤの購買意欲を高め、販売の促進を図ることができる。

なお、上記特典情報をサービスプロバイダから取得する際には、上記ビデオゲームソフトプログラム本体が記録されているビデオゲームプログラム記録媒体からゲームステージ毎の識別情報を読み出してプロバイダに送って認証を受けるようにしているので、上記特典を不正取得することはできない。

上記特典情報を提供するサービスプロバイダは、データベースを適宜に更新することによって、上記特典として最新の特典情報を提供することができる。

請求の範囲

1. ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステムにおいて、

上記ビデオゲーム装置は、ビデオゲームプログラム記録媒体からビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ネットワークを介して上記サービスプロバイダにアクセスして上記ビデオゲームソフトプログラムの顧客登録を行う顧客登録制御手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記ネットワークを介して上記サービスプロバイダにアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行う制御手段と、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換して出力する印刷制御手段とを備え、

上記サービスプロバイダは、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報が登録される特典データベースと上記ビデオゲームの顧客情報が登録される顧客データベースを管理するデータベース管理手段と、上記ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの上記顧客情報に基づくアクセスを受け付けて、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備える

ことを特徴とするビデオゲームシステム。

2. 上記サービスプロバイダは、上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムを上記配信制御手段により上記特典情報に付加して配信することを特徴とする請求の範囲第1項記載のビデオゲームシステム。

3. 上記サービスプロバイダは、さらに広告情報が登録される広告データベースを上記データベース管理手段により管理し、上記配信制御手段により上記特典情報に広告情報を付加して配信することを特徴とする請求の範囲第1項記載のビデオゲームシステム。

4. 上記サービスプロバイダは、上記配信制御手段により上記特典情報に識別情報を付加して配信することを特徴とする請求の範囲第1項記載のビデオゲームシステム。

5. 上記特典情報に基づく特典が行使される際に、上記特典情報に付加された識別情報に基づいて、上記特典情報の有効性を上記識別情報に基づいて判定を上記ネットワークを介して通知する有効性判定手段をさらに備えることを特徴とする請求の範囲第4項記載のビデオゲームシステム。

6. ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体と、

上記ビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換して出力する制御手段とを備えるビデオゲーム装置と、

上記ビデオゲーム装置から出力される上記印刷データを印刷するプリンタ装置と

からなることを特徴とするビデオゲームシステム。

7. ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステムにおいて、

上記ビデオゲーム装置は、ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプ

ログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行う制御手段と、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換して出力する印刷制御手段とを備え、

上記サービスプロバイダは、ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報を含むデータベースを管理するデータベース管理手段と、ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの上記識別情報に基づくアクセスを受け付けて、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備えることを特徴とするビデオゲームシステム。

8. ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報が登録される特典データベースと上記ビデオゲームの顧客情報が登録される顧客データベースを管理するデータベース管理手段と、

上記ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの上記顧客情報に基づくアクセスを受け付けて、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備える

ことを特徴とするサービスプロバイダシステム。

9. 上記配信制御手段は、上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムを上記特典情報に付加して配信することを特徴とする請求の範囲第8項記載のサービスプロバイダシステム。

10. さらに広告情報が登録される広告データベースを上記データベース管理手段により管理し、上記配信制御手段により上記特典情報に広告情報を付加して配信することを特徴とする請求の範囲第8項記載のサービスプロバイダシステム。

11. 上記配信制御手段により上記特典情報に識別情報を付加して配信するこ

とを特徴とする請求の範囲第8項記載のサービスプロバイダシステム。

12. 上記特典情報に基づく特典が行使される際に、上記特典情報に付加された識別情報に基づいて、上記特典情報の有効性を上記識別情報に基づいて判定を上記ネットワークを介して通知する有効性判定手段をさらに備えることを特徴とする請求の範囲第11項記載のサービスプロバイダシステム。

13. ビデオゲームのゲームステージに対応した特典情報を含むデータベースを管理するデータベース管理手段と、

ネットワークを介して接続されたビデオゲーム装置からの識別情報に基づくアクセスを受け付けて、上記ビデオゲーム装置においてクリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記データベース管理手段により取り出し、上記特典情報を配信する制御を行う配信制御手段とを備える

ことを特徴とするサービスプロバイダシステム。

14. 上記配信制御手段は、上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムを上記特典情報とともに配信する制御を行うことを特徴とする請求の範囲第13項記載のサービスプロバイダシステム。

15. ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、

上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プログラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換して出力する制御手段とを備えることを特徴とするビデオゲーム装置。

16. ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取

得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出すビデオゲームソフトプログラム読出手段と、

上記ビデオゲームソフトプログラム読出手段により読み出されたビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行させ、上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行う制御手段と、

上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換して出力する印刷制御手段と

を備えることを特徴とするビデオゲーム装置。

17. 上記制御手段は、クリアされたゲームステージ毎に個別の識別情報をビデオゲームプログラム記録媒体から読み出して、上記サービスプロバイダから特典情報を取得する制御を行うことを特徴とする請求の範囲第16項記載のビデオゲーム装置。

18. 上記制御手段は、ビデオゲームプログラム記録媒体から読み出された識別情報に基づいて、クリアされたゲームステージ毎に個別の新たな識別情報を生成し、生成した識別情報を用いてサービスプロバイダをアクセスし、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得する制御を行うことを特徴とする請求の範囲第16項記載のビデオゲーム装置。

19. ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージに対応する特典情報と、上記ゲームステージをクリアしたときにクリアしたゲームステージに対応する特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出し、

上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、

上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記印刷制御プロ

グラムに従ってクリアされたゲームステージに対応する特典情報を印刷データに変換してプリントする

ことを特徴とするビデオゲーム装置の制御方法。

20. ネットワークを介して接続されるサービスプロバイダとビデオゲーム装置からなるビデオゲームシステムにおける印刷制御方法であって、

ビデオゲームソフトプログラム本体と、ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたビデオゲームプログラム記録媒体から上記ビデオゲームソフトプログラムを読み出し、

上記ビデオゲームソフトプログラムに従ってビデオゲームを進行し、

上記ビデオゲームのゲームステージがクリアされたときに、上記識別情報に基づいてサービスプロバイダをアクセスして、クリアされたゲームステージに対応する特典情報を上記サービスプロバイダから取得し、

上記サービスプロバイダから取得した特典情報を印刷データに変換してプリントする

ことを特徴とするビデオゲームシステムにおける印刷制御方法。

21. 上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムを上記ビデオゲームプログラム記録媒体から読み出し、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を上記印刷制御プログラムにしたがって印刷データに変換してプリントすることを特徴とする請求の範囲第20項記載のビデオゲームシステムにおける印刷制御方法。

22. 上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムを上記サービスプロバイダから取得し、上記サービスプロバイダから取得した特典情報を上記印刷制御プログラムにしたがって印刷データに変換してプリントすることを特徴とする請求の範囲第20項記載のビデオゲームシステムにおける印刷制御方法。

23. ビデオゲームソフトプログラム本体と、

ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステ

ージに対応する特典情報と、

上記ゲームステージをクリアしたときに、クリアしたゲームステージに対応する特典情報を読み出して印刷可能にする印刷制御プログラムとからなるコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたことを特徴とするビデオゲームプログラム記録媒体。

24. 上記印刷制御プログラムは、プリンタドライバを含むことを特徴とする請求の範囲第23項記載のビデオゲームプログラム記録媒体。

25. ビデオゲームソフトプログラム本体と、

ビデオゲームソフトプログラムに従って進行されるビデオゲームのゲームステージをクリアしたときに、サービスプロバイダをアクセスしてクリアしたゲームステージに対応する特典情報を取得して印刷するための識別情報とを含むコンピュータにより読み取り実行可能なビデオゲームソフトプログラムが記録されたことを特徴とするビデオゲームプログラム記録媒体。

26. ビデオゲームソフトプログラムには、ゲームステージ毎に個別の識別情報が含まれていることを特徴とする請求の範囲第25項記載のビデオゲームプログラム記録媒体。

27. ビデオゲームソフトプログラムには、上記特典情報を印刷可能にする印刷制御プログラムが含まれていることを特徴とする請求の範囲第25項記載のビデオゲームプログラム記録媒体。

This Page Blank (uspto)

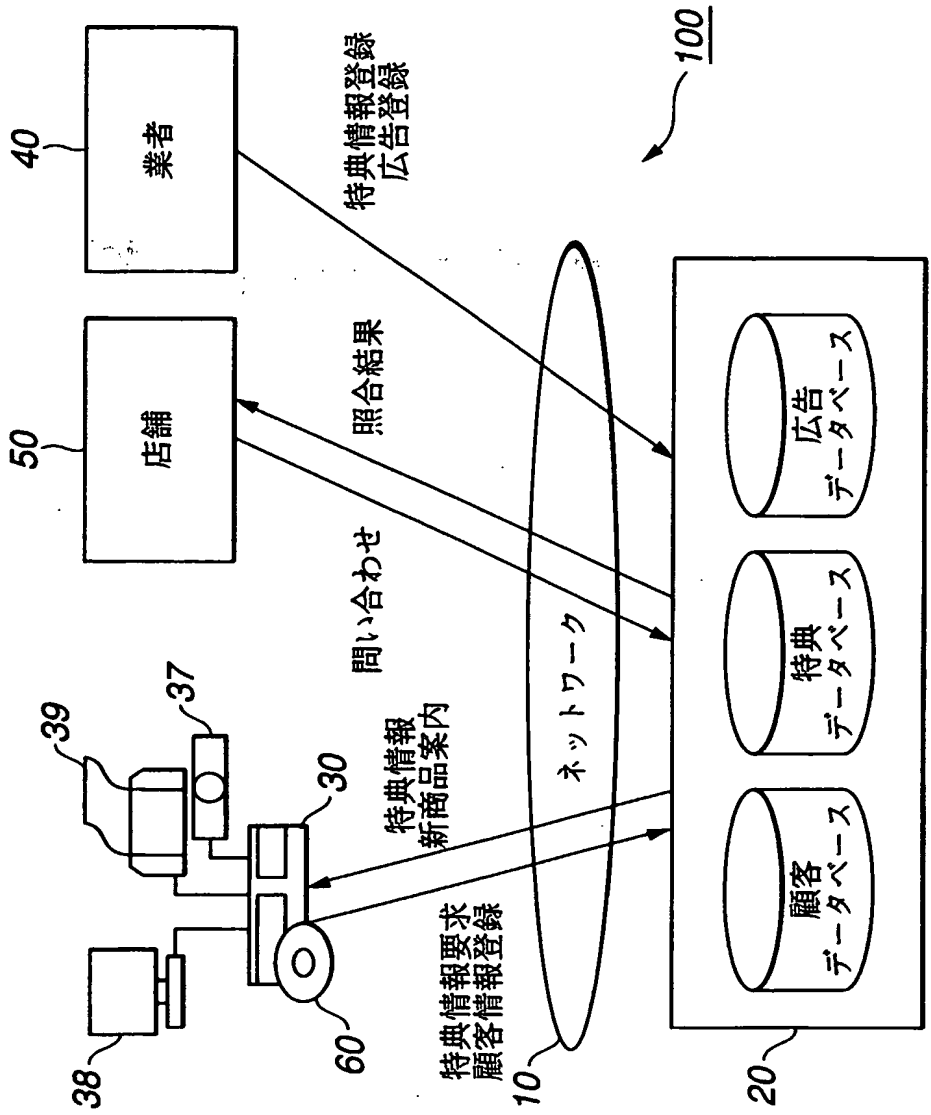


FIG.1

This Page Blank (uspto)

2/10

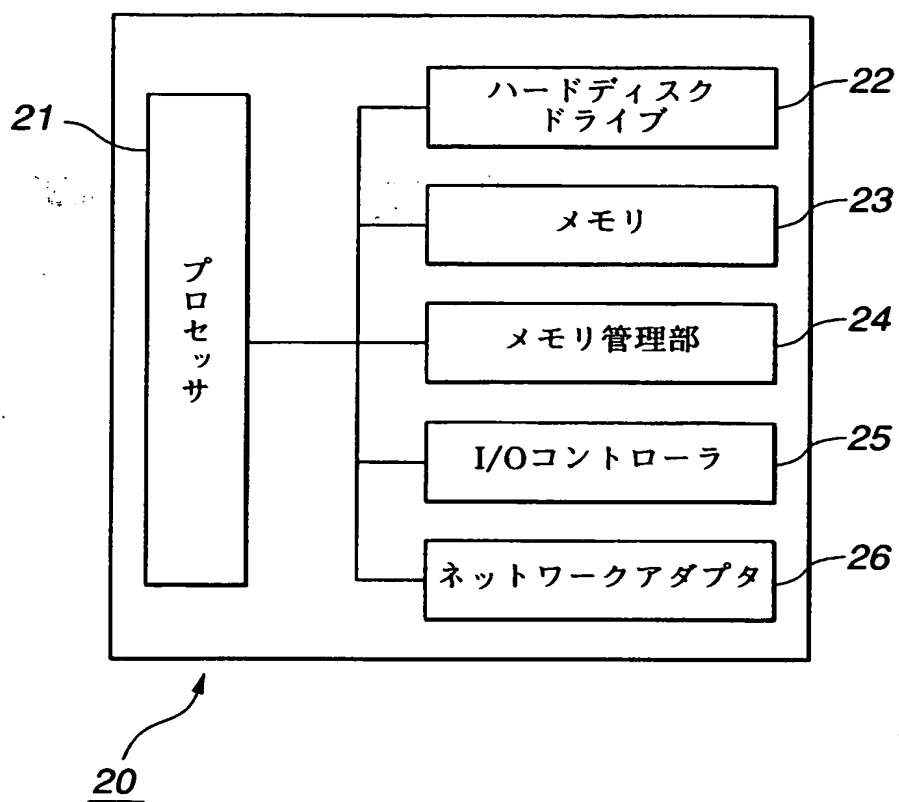


FIG.2

This Page Blank (uspto)

3/10

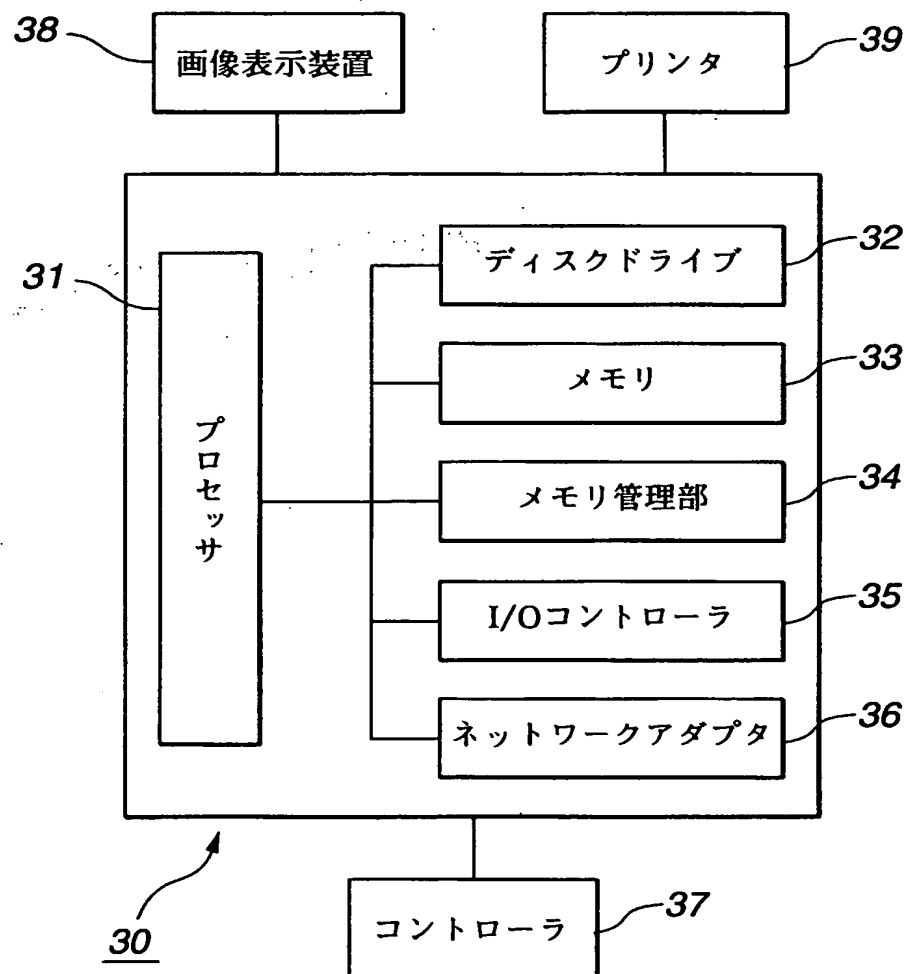


FIG.3

This Page Blank (uspto)

4/10

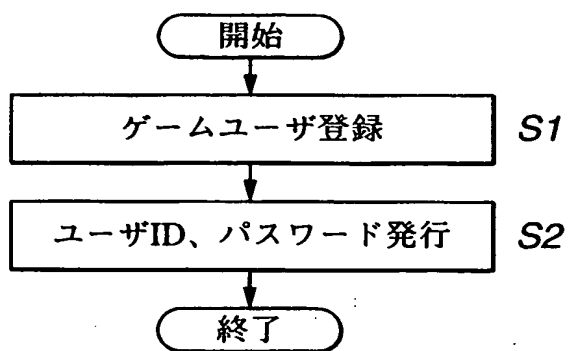


FIG.4

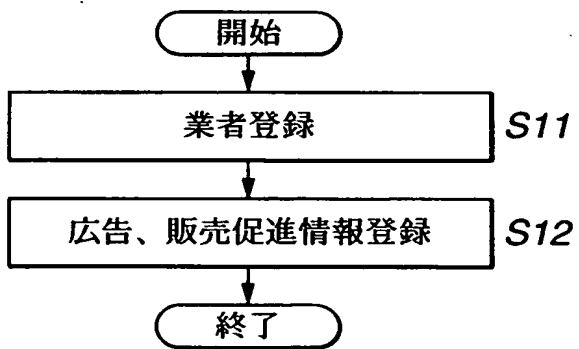
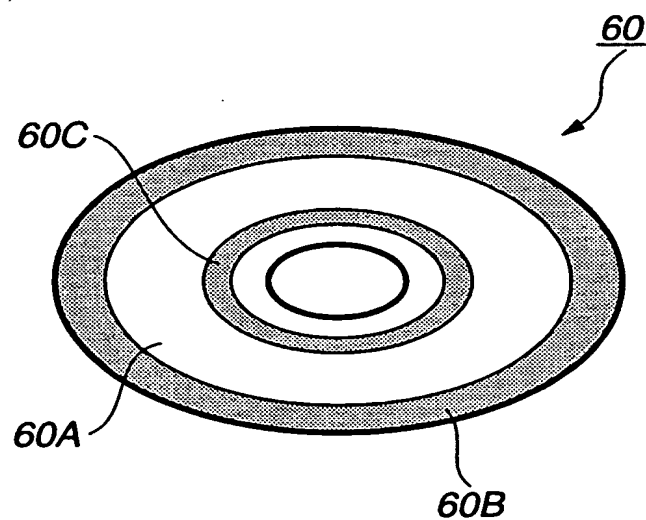


FIG.5

This Page Blank (uspto)

5/10

**FIG.6**

This Page Blank (uspio)

6/10

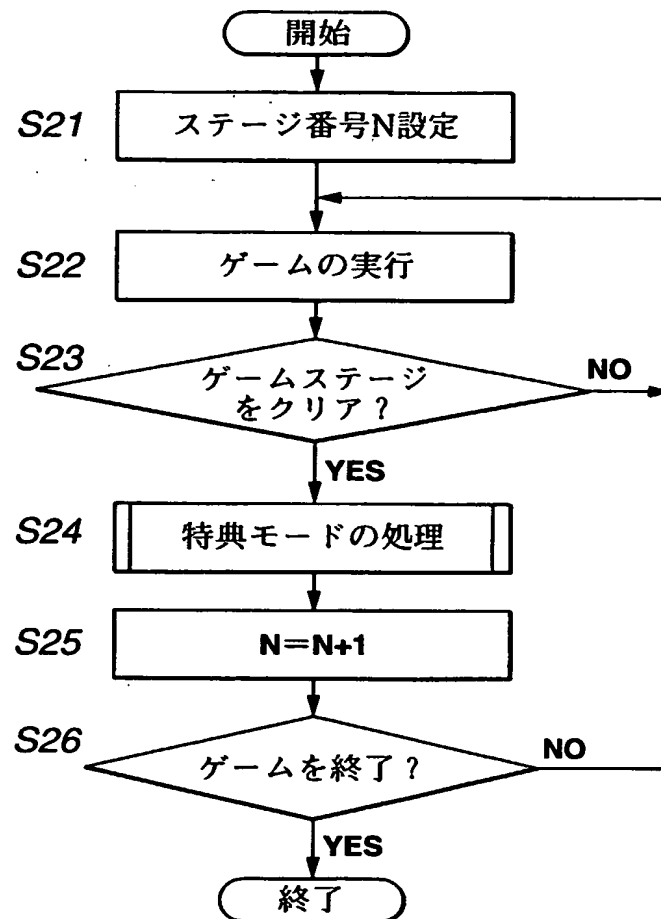


FIG.7

This Page Blank (usp10,

7/10

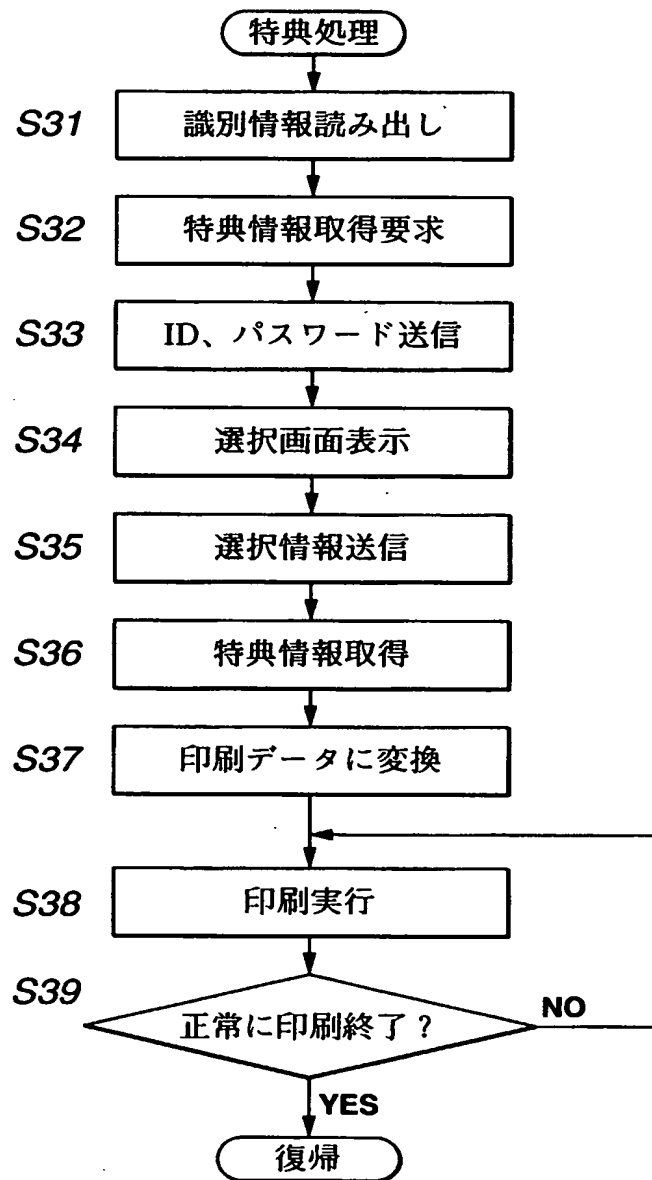


FIG.8

This Page Blank (uspto)

8/10

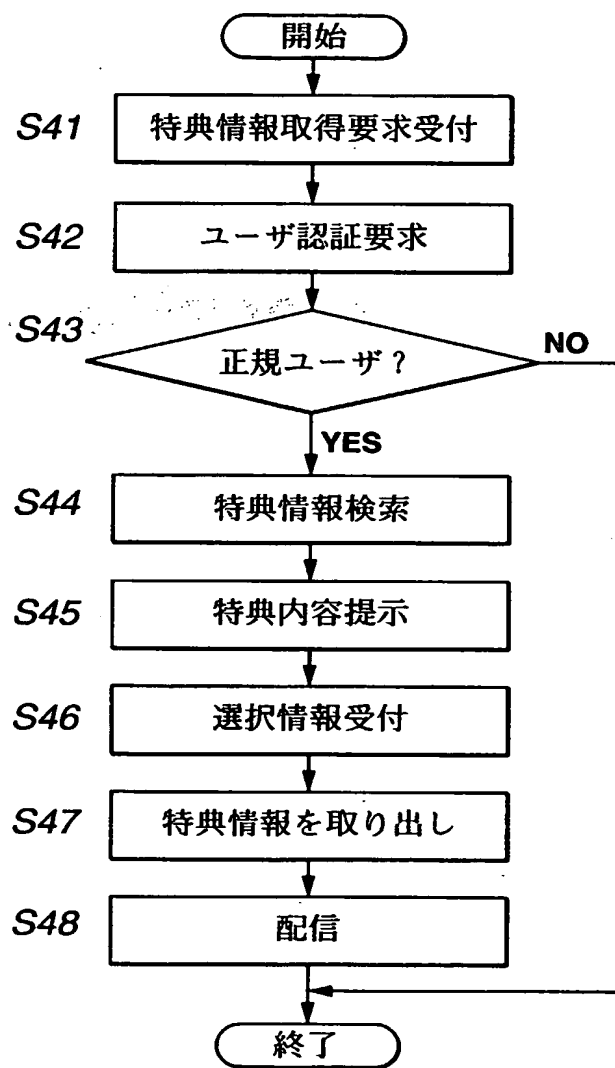


FIG.9

... Page Blank (uspto)

9/10



FIG. 10A

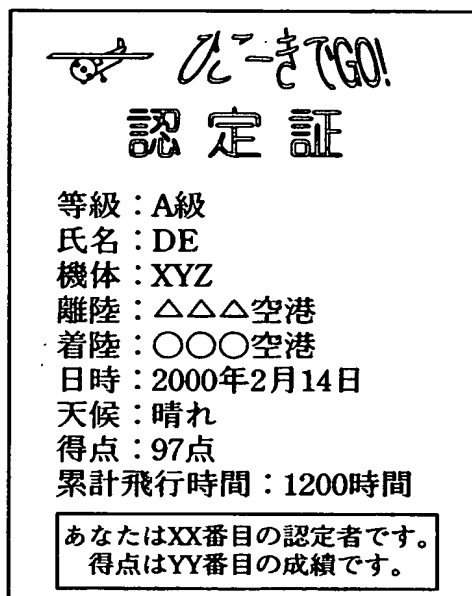


FIG. 10B

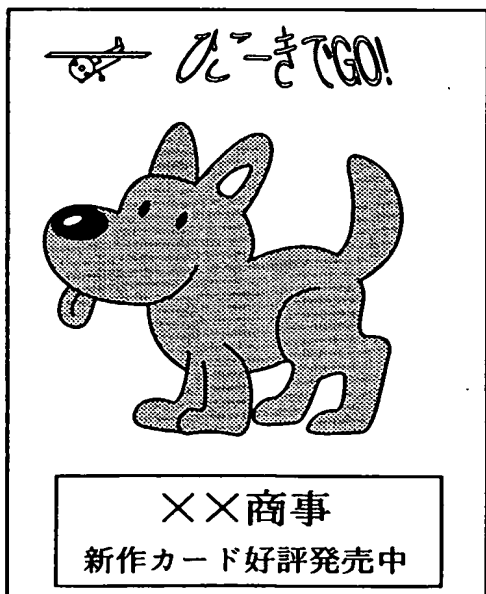


FIG. 10C

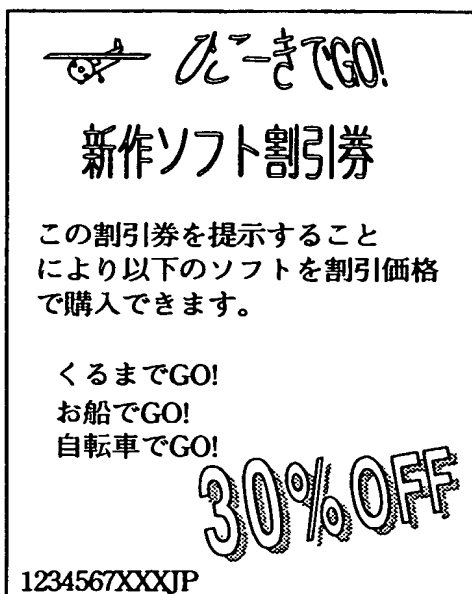


FIG. 10D

This Page Blank (uspto)

10/10

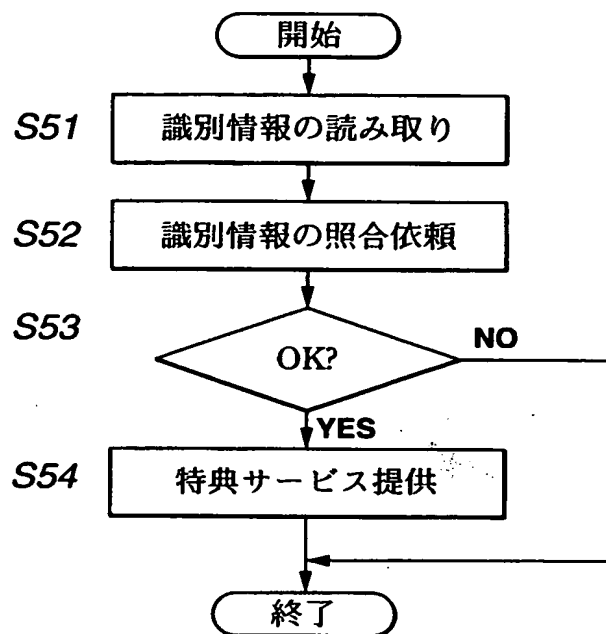


FIG.11

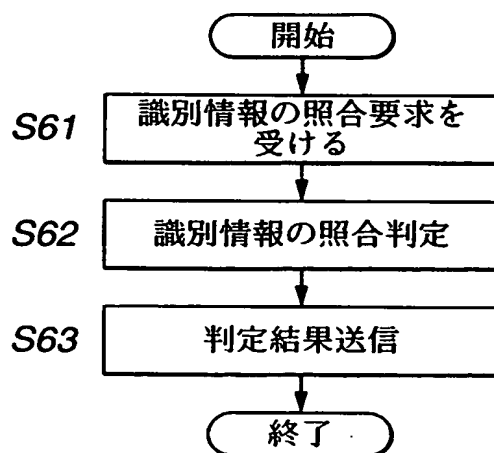


FIG.12

This Page Blank (uspto)

PATENT COOPERATION TREATY

PCT

From the INTERNATIONAL BUREAU

NOTIFICATION OF RECEIPT OF
RECORD COPY

(PCT Rule 24.2(a))

To:

KOIKE, Akira
No.11 Mori Bldg.
6-4, Toranomom 2-chome
Minato-ku
Tokyo 105-0001
JAPON

Date of mailing (day/month/year) 10 April 2001 (10.04.01)	IMPORTANT NOTIFICATION
Applicant's or agent's file reference SK01PCT26	International application No. PCT/JP01/02054

The applicant is hereby notified that the International Bureau has received the record copy of the international application as detailed below.

Name(s) of the applicant(s) and State(s) for which they are applicants:

SONY CORPORATION (for all designated States except US)
KOBAYASHI, Yoichi et al (for US)

International filing date : 15 March 2001 (15.03.01)
Priority date(s) claimed : 15 March 2000 (15.03.00)
Date of receipt of the record copy
by the International Bureau : 30 March 2001 (30.03.01)
List of designated Offices :

National : CN,KR,US


ATTENTION

The applicant should carefully check the data appearing in this Notification. In case of any discrepancy between these data and the indications in the international application, the applicant should immediately inform the International Bureau.

In addition, the applicant's attention is drawn to the information contained in the Annex, relating to:

- ☒ time limits for entry into the national phase
☒ confirmation of precautionary designations
☐ requirements regarding priority documents

A copy of this Notification is being sent to the receiving Office and to the International Searching Authority.

The International Bureau of WIPO 34, chemin des Colombettes 1211 Geneva 20, Switzerland Facsimile No. (41-22) 740.14.35	Authorized officer:  Masashi HONDA Telephone No. (41-22) 338.83.38
--	---

mis Page Blank (uspto)

INFORMATION ON TIME LIMITS FOR ENTERING THE NATIONAL PHASE

The applicant is reminded that the "national phase" must be entered before each of the designated Offices indicated in the Notification of Receipt of Record Copy (Form PCT/IB/301) by paying national fees and furnishing translations, as prescribed by the applicable national laws.

The time limit for performing these procedural acts is **20 MONTHS** from the priority date or, for those designated States which the applicant elects in a demand for international preliminary examination or in a later election, **30 MONTHS** from the priority date, provided that the election is made before the expiration of 19 months from the priority date. Some designated (or elected) Offices have fixed time limits which expire even later than 20 or 30 months from the priority date. In other Offices an extension of time or grace period, in some cases upon payment of an additional fee, is available.

In addition to these procedural acts, the applicant may also have to comply with other special requirements applicable in certain Offices. It is the applicant's responsibility to ensure that the necessary steps to enter the national phase are taken in a timely fashion. Most designated Offices do not issue reminders to applicants in connection with the entry into the national phase.

For detailed information about the procedural acts to be performed to enter the national phase before each designated Office, the applicable time limits and possible extensions of time or grace periods, and any other requirements, see the relevant Chapters of Volume II of the PCT Applicant's Guide. Information about the requirements for filing a demand for international preliminary examination is set out in Chapter IX of Volume I of the PCT Applicant's Guide.

GR and ES became bound by PCT Chapter II on 7 September 1996 and 6 September 1997, respectively, and may, therefore, be elected in a demand or a later election filed on or after 7 September 1996 and 6 September 1997, respectively, regardless of the filing date of the international application. (See second paragraph above.)

Note that only an applicant who is a national or resident of a PCT Contracting State which is bound by Chapter II has the right to file a demand for international preliminary examination.

CONFIRMATION OF PRECAUTIONARY DESIGNATIONS

This notification lists only specific designations made under Rule 4.9(a) in the request. It is important to check that these designations are correct. Errors in designations can be corrected where precautionary designations have been made under Rule 4.9(b). The applicant is hereby reminded that any precautionary designations may be confirmed according to Rule 4.9(c) before the expiration of 15 months from the priority date. If it is not confirmed, it will automatically be regarded as withdrawn by the applicant. There will be no reminder and no invitation. Confirmation of a designation consists of the filing of a notice specifying the designated State concerned (with an indication of the kind of protection or treatment desired) and the payment of the designation and confirmation fees. Confirmation must reach the receiving Office within the 15-month time limit.

REQUIREMENTS REGARDING PRIORITY DOCUMENTS

For applicants who have not yet complied with the requirements regarding priority documents, the following is recalled.

Where the priority of an earlier national, regional or international application is claimed, the applicant must submit a copy of the said earlier application, certified by the authority with which it was filed ("the priority document") to the receiving Office (which will transmit it to the International Bureau) or directly to the International Bureau, before the expiration of 16 months from the priority date, provided that any such priority document may still be submitted to the International Bureau before that date of international publication of the international application, in which case that document will be considered to have been received by the International Bureau on the last day of the 16-month time limit (Rule 17.1(a)).

Where the priority document is issued by the receiving Office, the applicant may, instead of submitting the priority document, request the receiving Office to prepare and transmit the priority document to the International Bureau. Such request must be made before the expiration of the 16-month time limit and may be subjected by the receiving Office to the payment of a fee (Rule 17.1(b)).

If the priority document concerned is not submitted to the International Bureau or if the request to the receiving Office to prepare and transmit the priority document has not been made (and the corresponding fee, if any, paid) within the applicable time limit indicated under the preceding paragraphs, any designated State may disregard the priority claim, provided that no designated Office may disregard the priority claim concerned before giving the applicant an opportunity to furnish the priority document within a time limit which is reasonable under the circumstances.

Where several priorities are claimed, the priority date to be considered for the purposes of computing the 16-month time limit is the filing date of the earliest application whose priority is claimed.

This Page Blank (uspto)

PATENT COOPERATION TREATY

PCT

NOTIFICATION CONCERNING
SUBMISSION OR TRANSMITTAL
OF PRIORITY DOCUMENT

(PCT Administrative Instructions, Section 411)

From the INTERNATIONAL BUREAU


To:

KOIKE, Akira
No.11 Mori Bldg.
6-4, Toranomom 2-chome
Minato-ku
Tokyo 105-0001
JAPON

Date of mailing (day/month/year) 10 April 2001 (10.04.01)	IMPORTANT NOTIFICATION
Applicant's or agent's file reference SK01PCT26	
International application No. PCT/JP01/02054	
International publication date (day/month/year) Not yet published	
International filing date (day/month/year) 15 March 2001 (15.03.01)	Priority date (day/month/year) 15 March 2000 (15.03.00)
Applicant SONY CORPORATION et al	

1. The applicant is hereby notified of the date of receipt (except where the letters "NR" appear in the right-hand column) by the International Bureau of the priority document(s) relating to the earlier application(s) indicated below. Unless otherwise indicated by an asterisk appearing next to a date of receipt, or by the letters "NR", in the right-hand column, the priority document concerned was submitted or transmitted to the International Bureau in compliance with Rule 17.1(a) or (b).
2. This updates and replaces any previously issued notification concerning submission or transmittal of priority documents.
3. An asterisk(*) appearing next to a date of receipt, in the right-hand column, denotes a priority document submitted or transmitted to the International Bureau but not in compliance with Rule 17.1(a) or (b). In such a case, **the attention of the applicant is directed** to Rule 17.1(c) which provides that no designated Office may disregard the priority claim concerned before giving the applicant an opportunity, upon entry into the national phase, to furnish the priority document within a time limit which is reasonable under the circumstances.
4. The letters "NR" appearing in the right-hand column denote a priority document which was not received by the International Bureau or which the applicant did not request the receiving Office to prepare and transmit to the International Bureau, as provided by Rule 17.1(a) or (b), respectively. In such a case, **the attention of the applicant is directed** to Rule 17.1(c) which provides that no designated Office may disregard the priority claim concerned before giving the applicant an opportunity, upon entry into the national phase, to furnish the priority document within a time limit which is reasonable under the circumstances.

<u>Priority date</u>	<u>Priority application No.</u>	<u>Country or regional Office or PCT receiving Office</u>	<u>Date of receipt of priority document</u>
15 Marc 2000 (15.03.00)	2000/77854	JP	30 Marc 2001 (30.03.01)

<p>The International Bureau of WIPO 34, chemin des Colombettes 1211 Geneva 20, Switzerland</p> <p>Facsimile No. (41-22) 740.14.35</p>	<p>Authorized officer</p> <p> Masahiro HONDA</p> <p>Telephone No. (41-22) 338.83.38</p>
---	---

Page Blank (uspto)

PATENT COOPERATION TREATY

PCT

NOTICE INFORMING THE APPLICANT OF THE COMMUNICATION OF THE INTERNATIONAL APPLICATION TO THE DESIGNATED OFFICES

(PCT Rule 47.1(c), first sentence)

From the INTERNATIONAL BUREAU

To:
KOIKE, Akira
No.11 Mori Bldg.
6-4, Toranomon 2-chome
Minato-ku
Tokyo 105-0001
JAPON

Date of mailing (day/month/year) 20 September 2001 (20.09.01)		IMPORTANT NOTICE	
Applicant's or agent's file reference SK01PCT26			
International application No. PCT/JP01/02054	International filing date (day/month/year) 15 March 2001 (15.03.01)	Priority date (day/month/year) 15 March 2000 (15.03.00)	
Applicant SONY CORPORATION et al			

1. Notice is hereby given that the International Bureau has communicated, as provided in Article 20, the international application to the following designated Offices on the date indicated above as the date of mailing of this Notice:
KR,US

In accordance with Rule 47.1(c), third sentence, those Offices will accept the present Notice as conclusive evidence that the communication of the international application has duly taken place on the date of mailing indicated above and no copy of the international application is required to be furnished by the applicant to the designated Office(s).

2. The following designated Offices have waived the requirement for such a communication at this time:
CN

The communication will be made to those Offices only upon their request. Furthermore, those Offices do not require the applicant to furnish a copy of the international application (Rule 49.1(a-bis)).

3. Enclosed with this Notice is a copy of the international application as published by the International Bureau on 20 September 2001 (20.09.01) under No. WO 01/68208

REMINDER REGARDING CHAPTER II (Article 31(2)(a) and Rule 54.2)

If the applicant wishes to postpone entry into the national phase until 30 months (or later in some Offices) from the priority date, a **demand for international preliminary examination** must be filed with the competent International Preliminary Examining Authority before the expiration of 19 months from the priority date.

It is the applicant's sole responsibility to monitor the 19-month time limit.

Note that only an applicant who is a national or resident of a PCT Contracting State which is bound by Chapter II has the right to file a demand for international preliminary examination.

REMINDER REGARDING ENTRY INTO THE NATIONAL PHASE (Article 22 or 39(1))

If the applicant wishes to proceed with the international application in the **national phase**, he must, within 20 months or 30 months, or later in some Offices, perform the acts referred to therein before each designated or elected Office.

For further important information on the time limits and acts to be performed for entering the national phase, see the Annex to Form PCT/IB/301 (Notification of Receipt of Record Copy) and Volume II of the PCT Applicant's Guide.

<p>The International Bureau of WIPO 34, chemin des Colombettes 1211 Geneva 20, Switzerland</p> <p>Facsimile No. (41-22) 740.14.35</p>	<p>Authorized officer J. Zahra</p> <p>Telephone No. (41-22) 338.83.38</p>
---	---

is Page Blank (uspto)

国際調査報告

(法 8 条、法施行規則第40、41条)
〔P C T 1 8 条、P C T 規則43、44〕

出願人又は代理人 の書類記号 SK 0 1 P C T 2 6	今後の手続きについては、国際調査報告の送付通知様式(P C T / I S A / 2 2 0) 及び下記5を参照すること。	
国際出願番号 P C T / J P 0 1 / 0 2 0 5 4	国際出願日 (日.月.年) 1 5 . 0 3 . 0 1	優先日 (日.月.年) 1 5 . 0 3 . 0 0
出願人 (氏名又は名称) ソニー株式会社		

国際調査機関が作成したこの国際調査報告を法施行規則第41条 (P C T 1 8 条) の規定に従い出願人に送付する。
この写しは国際事務局にも送付される。

この国際調査報告は、全部で 3 ページである。

☐ この調査報告に引用された先行技術文献の写しも添付されている。

1. 国際調査報告の基礎

a. 言語は、下記に示す場合を除くほか、この国際出願がされたものに基づき国際調査を行った。

☐ この国際調査機関に提出された国際出願の翻訳文に基づき国際調査を行った。

b. この国際出願は、ヌクレオチド又はアミノ酸配列を含んでおり、次の配列表に基づき国際調査を行った。

☐ この国際出願に含まれる書面による配列表

☐ この国際出願と共に提出されたフレキシブルディスクによる配列表

☐ 出願後に、この国際調査機関に提出された書面による配列表

☐ 出願後に、この国際調査機関に提出されたフレキシブルディスクによる配列表

☐ 出願後に提出した書面による配列表が出願時における国際出願の開示の範囲を超える事項を含まない旨の陳述書の提出があった。

☐ 書面による配列表に記載した配列とフレキシブルディスクによる配列表に記載した配列が同一である旨の陳述書の提出があった。

2. ☐ 請求の範囲の一部の調査ができない (第 I 欄参照)。

3. ☐ 発明の単一性が欠如している (第 II 欄参照)。

4. 発明の名称は ☒ 出願人が提出したものを承認する。

☐ 次に示すように国際調査機関が作成した。

5. 要約は ☒ 出願人が提出したものを承認する。

☐ 第 III 欄に示されているように、法施行規則第47条 (P C T 規則38.2(b)) の規定により国際調査機関が作成した。出願人は、この国際調査報告の発送の日から 1 カ月以内にこの国際調査機関に意見を提出することができる。

6. 要約書とともに公表される図は、

第 1 図とする。 ☐ 出願人が示したとおりである。

☐ なし

☐ 出願人は図を示さなかった。

☒ 本図は発明の特徴を一層よく表している。

This Page Blank (use

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ A63F13/00, A63F13/12

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ A63F13/00-13/12

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報 1922-1996年

日本国公開実用新案公報 1971-2001年

日本国登録実用新案公報 1994-2001年

日本国実用新案登録公報 1996-2001年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
X Y	JP, 2000-5439, A (日本アイディーテック株式会社) 11. 1月. 2000 (11. 01. 00) 全文, 第1-13図 全文, 第1-13図 (ファミリーなし)	6, 7, 13-27 1-5, 8-12

☒ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの

「E」 国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの

「L」 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)

「O」 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献

「P」 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」 国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの

「X」 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの

「Y」 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの

「&」 同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

23. 05. 01

国際調査報告の発送日

05.06.01

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA / JP)

郵便番号 100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官 (権限のある職員)

吉川 康史

2N

3015

電話番号 03-3581-1101 内線 6954

age Blank (uspto)

C (続き) 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y	J P, 1 1 - 5 7 2 1 7, A (インタービジョン株式会社) 2. 3月. 1999 (02. 03. 99) 全文, 第1-12図 & WO, 99/11343, A1 & EP, 1013321, A1	1-5, 8-12
Y	J P, 4 - 1 5 6 8 7 5, A (株式会社カネ・エンタープライゼス) 29. 5月. 1992 (29. 05. 92) 全文, 第1-5図 (ファミリーなし)	3, 10
Y	U S, 5 5 5 7 7 2 1, A (Environmental Products Corporation) 17. 9月. 1996 (17. 09. 96) 全文, 第1-15図 & WO, 91/17530, A1-	3-5, 10-12

This Page Blank (uspto)